

Wir möchten Deinen Forschergeist wecken!

Die MINT-Fächer – Mathematik, Informatik, Biologie,

Chemie, Physik und auch Geographie –

stehen ganz im Fokus unserer Forscherklasse.

Ein Team erfahrener Pädagogen geht gemeinsam

mit den Schülerinnen und Schülern der fünften

Jahrgangsstufe auf eine naturwissenschaftliche

Entdeckungsreise. Es werden wissenschaftliche

Untersuchungen und spannende Experimente aus

den verschiedensten Fächern – natürlich auch

fachübergreifend – durchgeführt. Einige der

Ergebnisse können sogar mit nach Hause

genommen werden.

Hierfür steht alle zwei Wochen nachmittags eine

Doppelstunde zur Verfügung. Diese Forscher-

stunden finden nach Möglichkeit in kleinen

Lerngruppen statt. In den unterschiedlichen

Forschungsbereichen erfolgt eine ganz individuelle

Betreuung der Forscher durch verschiedene

Expeditionsleiter. Geschult werden ganz nebenbei

auch wichtige Schlüsselkompetenzen wie

Teamfähigkeit, Methoden- und Medienkompetenz.

Wenn Du in besonderer Weise an natur-

wissenschaftlichen Inhalten interessiert bist,

dann kannst Du hier unter Gleichgesinnten

Dein Wissen vertiefen.

Interessiert?

Dann melde Dich beim Schulwechsel auch gleich

für unsere Forscherklasse an.

Wir freuen uns auf Dich!

Gehe auf natur- wissenschaftliche Entdeckungsreise

Gymnasium
Alexandrinum Coburg
Seidmannsdorfer Straße 12
96450 Coburg
sekretariat@alexandrinum.coburg.de
Tel. 09561 894200

Die
Forscherklasse
am Alexandrinum
in Coburg

Seifen selbst hergestellt



Auf den Spuren von Archimedes



Mein Avatar – Computergrafiken selbst erstellen



Was genau machen eigentlich die Bienen?



Moderne Schatzsuche



Was verraten uns Steine?



Mein erstes selbstgebautes Computerspiel



Sternenwanderung
Unterwegs mit dem Himmelsnavi



Warum werden im Herbst die Blätter bunt?



Das Verschlüsselungsgeheimnis des Sherlock Holmes



Boden mehr als Dreck



Besser als Leonardo – Konstruiere deine eigene Brücke



Wie wird das Wetter?



Wer kreiert das beste Parfüm?



Die Geheimnisse des Zauberwürfels



Piranha im Haifischbecken
objektorientiertes Programmieren

